



Val d'Isère

MAIRIE

Vous travaillerez dans un environnement naturel unique, avec une qualité de vie locale agréable. Quelles que soient vos motivations, en rejoignant la Mairie de Val d'Isère, vous intégrez une structure soucieuse du bien-être de ses collaborateurs.

La mairie de Val d'Isère recrute un(e) CUISINIER (H/F)

Poste non permanent
à temps complet

-
CDD

-
Catégories C

Placé(e) sous l'autorité du Responsable de la cuisine centrale, vous participerez à la préparation et à la fabrication des repas destinés à être livrés en liaison froide sur différents sites de la commune.

Vous travaillerez au sein d'une équipe de 6 personnes, avec pour objectif de produire 80 000 repas par an tout en veillant strictement au respect des normes d'hygiènes

CDD 3 mois (possibilité de prolongation pour la saison)

MISSIONS

- Préparer des plats dans le respect des menus élaborés
- Conditionner la production et préparer les livraisons
- Participer au contrôle de la qualité des plats, à la mise en œuvre des règles d'hygiène et à l'entretien des postes de travail et des équipements de la cuisine centrale (plan HACCP)
- Livrer les repas aux différentes structures en liaison froide
- Réceptionner les marchandises et les stocker conformément aux règles en vigueur

PROFIL

- Diplôme en cuisine ou expérience significative dans le domaine, idéalement en restauration collective.
- Maîtrise des techniques de production en liaison froide et des normes HACCP.
- Sens du détail et rigueur dans l'application des procédures d'hygiène et de sécurité.
- Bon esprit d'équipe, capacité à travailler efficacement en groupe.
- Capacité à gérer des volumes importants dans des délais impartis.
- Connaissances des normes HACCP
- Rigueur, adaptabilité et réactivité
- Travail en équipe

AVANTAGES

temps complet . rémunération
statutaire .IFSE. 13ème mois . amicale
du personnel.
aide au logement .

À POURVOIR
Dès que possible

MARILENE MENDES

Service des Ressources Humaines

serviceRH@valdisere.fr
Mairie - BP 295 -
73155 VAL D'ISERE CEDEX